<앱 프로젝트 기획안>

미디어학부 201021150 권순백

1. 수업을 통해 얻고자 하는 것

ㄱ. 프로그래밍 실력

ㄴ. 포트폴리오

ㄷ. 학문적 접근이 아닌 실무적 접근

ㄹ. 자신이 기획한 프로젝트 실현

2. 프로젝트 구성

ㄱ. 사용 언어 : 파이썬

ㄴ 여러 라이브러리

ㄷ. 오픈 소스

ㄹ. HTML, CSS, Jquery, Javascript 등을 사용

ㅁ. 구글앱엔진 사용

3. 프로젝트 아이디어

ㄱ. 웹 서비스

ㄴ. 비영리적 서비스

ㄷ. 실생활에 필요한 서비스

ㄹ. 지속적인 관리 필요성이 적은 서비스(ex. 알람)